競　技　運　営　規　定

１，大会運営

　　　本大会の運営は，この規定による。

２，競技規則

　　　競技規則は，２０２５年度（公社）日本ホッケー協会競技規則に準ずる。

３，競技方法

　（１）男子，女子ともにリーグ戦を行う。

　（２）試合時間は，１５分間。

　（３）FG後は得点者がそのままコンバージョンSOを実施する。得点した場合はさらに１得点追加する。PCからの得点時は実施しない。得点者が負傷等でプレーできない場合は代替を認める。コンバージョンSO時のGKの交代も認める。

尚、時間はコンバージョンの際もノンストップとし、暑熱対策のための休憩を兼ねることを狙いとする。

　（４）試合の時間は，アンパイアが管理する。

　（５）順位決定については勝点制（勝３・負０・分１）とする。なお,勝ち点が同じ場合は以下の通りとする。

1. 得失点差の大きいチームを上位とする。
2. 総得点の多いチームを上位とする。
3. ＳＯ戦を行い，勝ったチームを上位とする。

４，シュートアウト戦（ＳＯ戦）

1. 両チームの主将は，自チームより３名のシューターと１名のゴールキーパーを指名する。

（選ばれるプレーヤーは，当該試合にエントリーされた者。但し，大会期間中に停止処分を受けた者，及び審判員に赤カードを指示されたものは除く）

1. 両チームの主将によりトスを行い，先攻・後攻を決める。その後，両チーム３名ずつのシューターにより交互にシュートアウトの攻防を一巡行い（計６本）得点の多いチームを勝者とする。（この際，ゴールキーパーがプレー不可能になった場合は交代できる）
2. 途中で勝敗が決まった場合は打ち切る。
3. （２）の方法で勝敗が決しないときは，再ＳＯ戦をサドンデス方式で行う。（プレー不可能の者を除き，各チームは最初と同じメンバーで行う。但し順序は変えても良い）

５，試合の中止

　　天候等やむを得ない理由が発生した場合は，大会本部において試合の中止または続行を決定する。

６，プレーヤーの交代

　　（１）プレーヤーの交代はＰＣ以外，試合中何時でも選手を自由に交代できる。（負傷したキーパーはその限りではない）また，選手の交代はジャッジ席前中央付近とする。

　　（２）ゴールキーパーの交代は，アンパイアの指示と管理のもと試合時間を一時停止し交代する。

７，試合用ボール

　　　本大会に使用するボールはコッカブラ・ディンプルボールとする。

８，フィールド内への立ち入り

　　（１）試合中は，当該審判員・試合に出ているプレーヤー以外は，誰もフィールド内に入ることはできない。但し，当該審判員の許可を得た者はフィールド内へ入ることができる。

　　（２）試合中，プレーヤーに怪我などが起こった場合，予め決められた２名以内の者が当該審判員の許可を得てフィールド内へ入り，手当てを行うことができる。

９，その他

* 1. 飲料水の補給は，フィールド内で行ってはならない。
	2. プレーヤーは，ユニフォームを，必ず２着試合会場に準備する。またはビブスを用意して対応する。

すね当てを必ず着用してストッキングはきちんと上げて履くこと。

* 1. チームの主将はキャプテンマークを着けることが望ましい。
	2. 競技運営上の抗議については，一切受け付けない。
	3. 試合中は，マウスガードを装着することが望ましい。
	4. PC守備者はフェイスガードを原則全員着用する。